

# **Rancang Bangun dan Implementasi *Website E – Commerce* “RW Berdaya” Menggunakan Metode *Prototyping***

## **Laporan Tugas Akhir**

Diajukan Untuk Memenuhi  
Persyaratan Guna Meraih Gelar Sarjana  
Informatika Universitas Muhammadiyah Malang



Moh. Taufiq Hidayat  
(201410370311129)

**Rekayasa Perangkat Lunak**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG  
2021**

## LEMBAR PERSETUJUAN

**Rancang Bangun dan Implementasi *Website E – Commerce* “RW Berdaya”  
Menggunakan Metode *Prototyping***

## TUGAS AKHIR

**Sebagai Persyaratan Guna Meraih Gelar Sarjana Strata 1  
Informatika Universitas Muhammadiyah Malang**

Menyetujui,  
Malang, 28 Juni 2021

Pembimbing I

Pembimbing II



Ilyas Nurvasin, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0701068603



Gita Indah Marthasari, S.T., M.Kom.  
NIDN. 0720038101

## LEMBAR PENGESAHAN

**Rancang Bangun dan Implementasi *Website E – Commerce* "RW Berdaya"  
Menggunakan Metode *Prototyping***

### TUGAS AKHIR

Sebagai Persyaratan Guna Meraih Gelar Sarjana Strata 1  
Informatika Universitas Muhammadiyah Malang

Disusun Oleh :

**MOH. TAUFIQ HIDAYAT**

**NIM. 201410370311129**


Tugas Akhir ini telah diuji dan dinyatakan lulus melalui sidang majelis penguji  
pada tanggal 15 Juli 2021

Menyetujui,

Penguji I

  
Wilhan Suharso, S.Kom, M.Kom  
NIDN. 0730038405

Penguji II

  
Didih Rizki Chandranegara, S.Kom, M.Kom  
NIDN. 0702109201

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Informatika

  
  
Gita Indah Marthasari, S.T, M.Kom  
NIDN. 0720038101

## LEMBAR PERNYATAAN

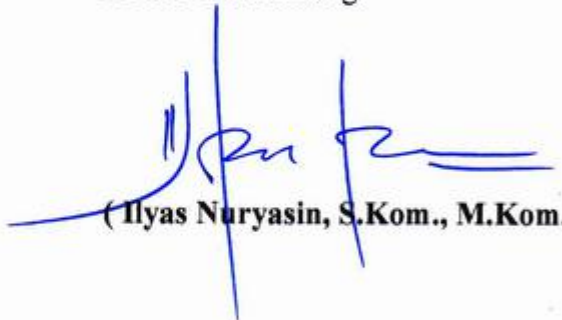
Yang bertanda tangan dibawah ini :

**NAMA** : MOH. TAUFIQ HIDAYAT  
**TEMPAT, TANGGAL LAHIR** : BONTANG, 15 OKTOBER 1996  
**NIM** : 201410370311129  
**FAKULTAS / JURUSAN** : TEKNIK / INFORMATIKA

Dengan ini saya menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul **"RANCANG BANGUN DAN IMPLEMENTASI *WEBSITE E – COMMERCE* "RW BERDAYA" MENGGUNAKAN METODE *PROTOTYPING*"** beserta seluruh isinya adalah karya saya sendiri dan bukan merupakan karya tulis orang lain, baik sebagian maupun seluruhnya, kecuali dalam bentuk kutipan yang telah disebutkan sumbernya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar – benarnya. Apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini maka saya siap menanggung segala bentuk resiko/sanksi yang berlaku.

Mengetahui,  
Dosen Pembimbing



( Ilyas Nuryasin, S.Kom., M.Kom. )

Malang, 28 Juni 2021  
Yang membuat Pernyataan



( Moh. Taufiq Hidayat )

## ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh aktivitas jual beli di Perumahan Muara Sarana Indah yang masih berjalan manual. Untuk menciptakan kegiatan jual beli secara efisien diperlukan suatu aplikasi *e – commerce* dalam menunjang proses jual beli. *E – Commerce* adalah sebuah teknologi yang telah menjadi kebutuhan mendasar bagi setiap organisasi yang bergerak dibidang perdagangan. *E – Commerce* “RW Berdaya” merupakan aplikasi jual beli warga di Perumahan Muara Sarana Indah. Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sistem yang mampu membantu dalam hal jual beli produk pada “RW Berdaya” di Perumahan Muara Sarana Indah sebagai solusi dari berbagai masalah pada sistem manual. Metode perancangan pada *website* ini menggunakan metode *prototyping*, dan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, serta untuk basis data yang digunakan adalah *MySQL* sebagai basis data dari sistem informasi ini, dan menggunakan *framework codeigniter*. Pengujian ini akan menggunakan metode *blackbox*. Hasil dari penelitian ini adalah *e – commerce* “RW Berdaya” dapat memudahkan warga Perumahan Muara Sarana Indah dalam proses jual beli, serta melakukan pencatatan laporan penjualan dengan efisien.

**Kata kunci :** *website, e – commerce, prototyping, blackbox*

## **ABSTRACT**

*This study is based on buying and selling activity in Muara Sarana Indah Real Estate, in which it still runs manually. To create an efficient buying and selling activity, an e – commerce application is needed to bolster up the buying and selling processes. E – Commerce is a technology that has become a basic need for every organization engaged in trade. The E – Commerce entitled “RW Berdaya” is an application to conduct buying and selling in Muara Sarana Indah Real Estate. This study aims to build a system that is able to assists in the terms of buying and selling products of “RW Berdaya” in Muara Sarana Indah Real Estate as a solution for any problem in manual system. Design method of this website used prototyping method, and it used PHP programing language, and database used was MySQL as a database of this information system, and it used framework codeigniter. The testing would use blackbox method. The results of this study are that the e – commerce of “RW Berdaya” can ease the community of Muara Sarana Indah Real Estate in the buying and selling processes, and they can record the sales report efficiently.*

**Keywords :** website, e – commerce, prototyping, black box

## LEMBAR PERSEMBAHAN

Alhamdulillah puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah melimpahkan kasih dan sayang-Nya kepada kita, sehingga penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini. Tidak terlepas juga berkat bantuan dari berbagai pihak yang turut serta berbagi do'a dan dukungan. Untuk itu, saya persembahkan tugas akhir ini kepada :

1. Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang maha pengasih lagi maha penyayang.
2. Rasulullah Muhammad Shallallahu Alaihi Wasallam. Imam dan penuntun menuju Al – Jannah.
3. Kedua orangtua saya. Bapak Mudrik dan Ibu Siti Zumroh, yang selalu memberikan kasih sayang, do'a, nasehat, serta kesabaran yang luar biasa. Penulis berharap dapat menjadi anak yang dapat dibanggakan.
4. Keluarga besar terutama Mas Agus Mirza dan Adik Annisa serta sepupu's lainnya yang sudah memberikan dukungan semangat, motivasi, serta do'a – do'aNya.
5. Bapak Ilyas Nuryasin, S.Kom, M.Kom dan Ibu Gita Indah Marthasari, S.T, M.Kom selaku pembimbing tugas akhir.
6. Seluruh dosen pengajar di Fakultas Teknik dan Jurusan Informatika yang telah memberikan ilmunya selama ini, beserta staff administrasi Jurusan Informatika
7. Bapak / Ibu Warga Perumahan Muara Sarana Indah
8. Monica Anggraeni Fernandes Aikoli, S.Pd terimakasih atas dukungan dan semangatnya.
9. Teman – teman seperjuangan Informatika '14, khususnya *Creative, Inovative, Technologies IT – C* terimakasih sudah berbagi kisah kasih dan suka duka selama ini.
10. Buat sahabat – sahabat dan teman – teman saya yang tidak bisa disebutkan satu persatu. Terimakasih atas do'a serta motivasinya.



## KATA PENGANTAR



Segala puji bagi Allah SWT, yang telah memberikan Rahmat dan Karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul:

**“Rancang Bangun dan Implementasi Website E – Commerce “RW Berdaya”  
Menggunakan Metode *Prototyping*”**

Tugas akhir ini merupakan salah satu syarat studi yang harus ditempuh oleh seluruh mahasiswa Universitas Muhammadiyah Malang, guna menyelesaikan akhir studi pada jenjang program Strata 1.

Peneliti menyadari masih banyak kekurangan dan keterbatasan dalam penulisan tugas akhir ini. Untuk itu, penulis sangat mengharapkan saran yang sangat membangun agar tulisan ini dapat berguna untuk perkembangan ilmu pengetahuan kedepan.

Malang, 28 Juni 2021

Penulis,

**Moh. Taufiq Hidayat**



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1 Penelitian Terdahulu.....	5
2.2 Sistem Informasi.....	6
2.3 <i>E – Commerce</i> .....	6
2.4 <i>Metode Prototyping</i> .....	6
2.5 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	7
2.6 <i>My Structure Query Language (MySQL)</i> .....	7
2.7 <i>Framework Codeigniter</i> .....	7
2.8 <i>MVC (Model, View, Controller)</i> .....	8
2.9 <i>Black Box</i> .....	9
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>10</b>
3.1 Identifikasi Masalah .....	10
3.2 Studi Literatur.....	11
3.3 Analisis Kebutuhan .....	11
3.4 Desain Sistem .....	12
3.4.1 Tahap Inisialisasi.....	12

3.4.2	Tahap Perancangan <i>Prototype</i> .....	23
3.4.3	Tahap Impelemntasi .....	25
3.4.4	Tahap Evaluasi Pengguna .....	25
3.5	<i>Prototyping</i> Sistem .....	25
3.6	Evaluasi dan Refine Prototype .....	25
3.7	Tahap Pengujian .....	26
3.7.1	<i>Blackbox Testing</i> .....	26
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>27</b>
4.1	Aplikasi Untuk Admin .....	27
4.2.1	Aplikasi Versi 1 .....	27
4.2.2	Aplikasi Versi 2 .....	40
4.2	Aplikasi Untuk User .....	48
4.2.1	Aplikasi Versi 1 .....	48
4.2.2	Aplikasi Versi 2 .....	62
4.3	Hasil Pengujian.....	74
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>76</b>
5.1	Kesimpulan.....	76
5.2	Saran .....	76
<b>Daftar Pustaka.....</b>		<b>78</b>
<b>LAMPIRAN 1.....</b>		<b>81</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2. 1</b> Alur Metode <i>Prototyping</i> [17] .....	7
<b>Gambar 2. 2</b> Arsitektur MVC [24] .....	8
<b>Gambar 3. 1</b> Metodologi Penelitian.....	10
<b>Gambar 3. 2</b> <i>Flowchart Login Admin</i> .....	12
<b>Gambar 3. 3</b> <i>Flowchart Tambah Data User</i> .....	13
<b>Gambar 3. 4</b> <i>Flowchart Edit Data User</i> .....	13
<b>Gambar 3. 5</b> <i>Flowchart Hapus Data User</i> .....	14
<b>Gambar 3. 6</b> <i>Flowchart Tambah Data Kategori</i> .....	14
<b>Gambar 3. 7</b> <i>Flowchart Edit Data Kategori</i> .....	15
<b>Gambar 3. 8</b> <i>Flowchart Hapus Data Kategori</i> .....	15
<b>Gambar 3. 9</b> <i>Flowchart Warning - Data Produk</i> .....	16
<b>Gambar 3. 10</b> <i>Flowchart Warning - Data Warning</i> .....	17
<b>Gambar 3. 11</b> <i>Flowchart Home Admin</i> .....	17
<b>Gambar 3. 12</b> <i>Flowchart Logout Admin</i> .....	18
<b>Gambar 3. 13</b> <i>Flowchart Login User</i> .....	18
<b>Gambar 3. 14</b> <i>Flowchart Tambah Data Produk</i> .....	19
<b>Gambar 3. 15</b> <i>Flowchart Edit Data Produk</i> .....	19
<b>Gambar 3. 16</b> <i>Flowchart Hapus Data Produk</i> .....	20
<b>Gambar 3. 17</b> <i>Flowchart Transaksi Baru</i> .....	20
<b>Gambar 3. 18</b> <i>Flowchart Transaksi Selesai</i> .....	21
<b>Gambar 3. 19</b> <i>Flowchart Pembelian Produk</i> .....	21
<b>Gambar 3. 20</b> <i>Flowchart Transaksi Baru</i> .....	22
<b>Gambar 3. 21</b> <i>Flowchart Transaksi Selesai</i> .....	22
<b>Gambar 3. 22</b> <i>Flowchart Keranjang</i> .....	22
<b>Gambar 3. 23</b> <i>Flowchart Home User</i> .....	23
<b>Gambar 3. 24</b> <i>Flowchart Logout User</i> .....	23
<b>Gambar 3. 25</b> <i>Milestone Pengembangan Aplikasi Admin</i> .....	24
<b>Gambar 3. 26</b> <i>Milestone Pengembangan Aplikasi User</i> .....	24
<b>Gambar 4. 1</b> <i>Prototype Tampilan Halaman Login Versi 1</i> .....	28
<b>Gambar 4. 2</b> <i>Prototype Tampilan Halaman Setelah Login Versi 1</i> .....	28
<b>Gambar 4. 3</b> <i>Prototype Tampilan Halaman Kelola Data User Versi 1</i> .....	29
<b>Gambar 4. 4</b> <i>Prototype Form Input Data User Versi 1</i> .....	29
<b>Gambar 4. 5</b> <i>Prototype Form Edit Data User Versi 1</i> .....	30
<b>Gambar 4. 6</b> <i>Prototype Halaman Kelola Data Kategori Versi 1</i> .....	30
<b>Gambar 4. 7</b> <i>Prototype Form Input Data Kategori Versi 1</i> .....	31
<b>Gambar 4. 8</b> <i>Prototype Form Edit Data Kategori Versi 1</i> .....	31
<b>Gambar 4. 9</b> <i>Prototype Tampilan Halaman Data Produk Jual Versi 1</i> .....	32
<b>Gambar 4. 10</b> <i>Prototype Form Input Peringatan Produk Versi 1</i> .....	32
<b>Gambar 4. 11</b> <i>Prototype Tampilan Halaman Data Warning Jual Versi 1</i> .....	33
<b>Gambar 4. 12</b> <i>Prototype Tampilan Halaman Home Katalog Produk Versi 1</i> .....	33
<b>Gambar 4. 13</b> <i>Tampilan Halaman Login Versi 1</i> .....	34
<b>Gambar 4. 14</b> <i>Tampilan Halaman Setelah Login Versi 1</i> .....	34

<b>Gambar 4. 15</b>	Tampilan Halaman Kelola Data User Versi 1 .....	35
<b>Gambar 4. 16</b>	Form Input Data User Versi 1 .....	35
<b>Gambar 4. 17</b>	Form Edit Data User Versi 1 .....	36
<b>Gambar 4. 18</b>	Halaman Kelola Data Kategori Versi 1 .....	36
<b>Gambar 4. 19</b>	Form Input Data Kategori Versi 1 .....	37
<b>Gambar 4. 20</b>	Form Edit Data Kategori Versi 1 .....	37
<b>Gambar 4. 21</b>	Tampilan Halaman Data Produk Jual Versi 1 .....	38
<b>Gambar 4. 22</b>	Form Input Peringatan Produk Versi 1 .....	38
<b>Gambar 4. 23</b>	Tampilan Halaman Data Warning Jual Versi 1 .....	39
<b>Gambar 4. 24</b>	Tampilan Halaman Home Katalog Produk Versi 1 .....	39
<b>Gambar 4. 25</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Halaman Login Versi 2.....	41
<b>Gambar 4. 26</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Kelola Data User Versi 2.....	41
<b>Gambar 4. 27</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Data Produk Admin Versi 2 .....	42
<b>Gambar 4. 28</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Konfirmasi Hapus Versi 2 .....	42
<b>Gambar 4. 29</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Konfirmasi Aktifkan Versi 2.....	43
<b>Gambar 4. 30</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Warning Produk Versi 2 .....	43
<b>Gambar 4. 31</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Home Admin Versi 2.....	44
<b>Gambar 4. 32</b>	Tampilan Halaman Login Versi 2 .....	45
<b>Gambar 4. 33</b>	Tampilan Kelola Data User Versi 2.....	45
<b>Gambar 4. 34</b>	Tampilan Data Produk Admin Versi 2 .....	45
<b>Gambar 4. 35</b>	Tampilan Konfirmasi Hapus Versi 2.....	46
<b>Gambar 4. 36</b>	Tampilan Konfirmasi Aktifkan Versi 2 .....	46
<b>Gambar 4. 37</b>	Tampilan Warning Produk Versi 2.....	47
<b>Gambar 4. 38</b>	Tampilan Home Admin Versi 2 .....	47
<b>Gambar 4. 39</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Halaman Login Versi 1.....	49
<b>Gambar 4. 40</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Halaman Home Katalog Produk Versi 1 .....	49
<b>Gambar 4. 41</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Halaman Keranjang Versi 1 .....	50
<b>Gambar 4. 42</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Halaman Pembelian Langsung Versi 1 .....	50
<b>Gambar 4. 43</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Halaman Dashboard User Versi 1 .....	51
<b>Gambar 4. 44</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Halaman Kelola Data Produk Versi 1 .....	51
<b>Gambar 4. 45</b>	<i>Prototype</i> Form Input Data Produk Versi 1.....	52
<b>Gambar 4. 46</b>	<i>Prototype</i> Form Edit Data Produk Versi 1 .....	52
<b>Gambar 4. 47</b>	<i>Prototype</i> Halaman Data Warning Versi 1.....	53
<b>Gambar 4. 48</b>	<i>Prototype</i> Halaman Data Penjualan Versi 1 .....	53
<b>Gambar 4. 49</b>	<i>Prototype</i> Halaman Data Pembelian Versi 1 .....	54
<b>Gambar 4. 50</b>	<i>Prototype</i> Halaman Pembelian Selesai Versi 1 .....	54
<b>Gambar 4. 51</b>	<i>Prototype</i> Halaman Penjualan Selesai Versi 1 .....	55
<b>Gambar 4. 52</b>	Tampilan Halaman Login Versi 1 .....	55
<b>Gambar 4. 53</b>	Tampilan Halaman Home Katalog Produk Versi 1 .....	56
<b>Gambar 4. 54</b>	Tampilan Halaman Keranjang Versi 1 .....	56
<b>Gambar 4. 55</b>	Tampilan Halaman Pembelian Langsung Versi 1 .....	57
<b>Gambar 4. 56</b>	Tampilan Halaman Dashboard User Versi 1 .....	57
<b>Gambar 4. 57</b>	Tampilan Halaman Kelola Data Produk Versi 1 .....	58
<b>Gambar 4. 58</b>	Form Input Data Produk Versi 1 .....	58
<b>Gambar 4. 59</b>	Form Edit Data Produk Versi 1 .....	59

<b>Gambar 4. 60</b>	Halaman Data Warning Versi 1 .....	59
<b>Gambar 4. 61</b>	Halaman Data Penjualan Versi 1 .....	60
<b>Gambar 4. 62</b>	Halaman Data Pembelian Versi 1 .....	60
<b>Gambar 4. 63</b>	Halaman Pembelian Selesai Versi 1 .....	61
<b>Gambar 4. 64</b>	Halaman Penjualan Selesai Versi 1 .....	61
<b>Gambar 4. 65</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Halaman Login Versi 2.....	63
<b>Gambar 4. 66</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Dashboard User Versi 2.....	64
<b>Gambar 4. 67</b>	<i>Prototype</i> Kelola Data Produk Jual Versi 2.....	64
<b>Gambar 4. 68</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Konfirmasi Hapus Versi 2 .....	65
<b>Gambar 4. 69</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Konfirmasi Selesaikan Transaksi Versi 2....	65
<b>Gambar 4. 70</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Penjualan Versi 2.....	66
<b>Gambar 4. 71</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Pembelian Versi 2.....	66
<b>Gambar 4. 72</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Produk Yang Terkena Warning Versi 2 .....	67
<b>Gambar 4. 73</b>	<i>Prototype</i> Penambahan Fitur Cetak pdf Versi 2 .....	68
<b>Gambar 4. 74</b>	Tampilan Halaman Login Versi 2 .....	69
<b>Gambar 4. 75</b>	Tampilan Dashboard User Versi 2 .....	69
<b>Gambar 4. 76</b>	Kelola Data Produk Jual Versi 2 .....	70
<b>Gambar 4. 77</b>	Tampilan Konfirmasi Hapus Versi 2.....	70
<b>Gambar 4. 78</b>	Tampilan Konfiirmasi Selesaikan Transaksi Versi 2 .....	71
<b>Gambar 4. 79</b>	Tampilan Penjualan Versi 2.....	71
<b>Gambar 4. 80</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Pembelian Versi 2.....	72
<b>Gambar 4. 81</b>	<i>Prototype</i> Tampilan Produk Yang Terkena Warning Versi 2 .....	72
<b>Gambar 4. 82</b>	Penambahan Fitur Cetak pdf Versi 2.....	74

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3. 1</b> Ruang Lingkup Pengujian .....	26
<b>Tabel 4. 1</b> Kebutuhan Aplikasi Versi 1 .....	27
<b>Tabel 4. 2</b> Masukan Aplikasi Versi 1 .....	40
<b>Tabel 4. 3</b> Kebutuhan Aplikasi Versi 2 .....	40
<b>Tabel 4. 4</b> Kebutuhan Aplikasi Versi 1 .....	48
<b>Tabel 4. 5</b> Masukan Aplikasi Versi 1 .....	62
<b>Tabel 4. 6</b> Kebutuhan Aplikasi Versi 2 .....	62
<b>Tabel 4. 7</b> Kebutuhan Fungsional Admin .....	74
<b>Tabel 4. 8</b> Kebutuhan Fungsional User .....	75



## Daftar Pustaka

- [1] M. Danuri, "Perkembangan dan Transformasi Teknologi Digital," *J. Infokam*, vol. 15, no. 2, pp. 116–123, 2019.
- [2] I. Rosidawati and E. Santoso, "Pelanggaran Internet Marketing pada Kegiatan E-Commerce Dikaitkan dengan Etika Bisnis," *J. Huk. Pembang.*, vol. 43, no. 1, p. 27, 2017.
- [3] P. M. Yusup, N. Komariah, N. Prahatmaja, and S. CMS, "Pemanfaatan Internet untuk Penghidupan di Kalangan Pemuda Pedesaan," *J. Dokumentasi Dan Inf.*, vol. 40, no. 2, p. 217, 2019.
- [4] D. Ngaresrejo, "Pelatihan Internet untuk Usaha Kecil Menengah di Desa Ngaresrejo Kecamatan Sukodono Kabupaten Sidorjo," vol. 01, no. 01, pp. 9–17, 2018.
- [5] S. Mumtahana, Hani Atun, Nita and A. W. Tito, "Pemanfaatan Web E-Commerce untuk Meningkatkan Strategi Pemasaran," *J. Ilmu Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 6–15, 2017.
- [6] M. Choshin and A. Ghaffari, "An investigation of the impact of effective factors on the success of e-commerce in small- and medium-sized companies," *Comput. Human Behav.*, vol. 66, pp. 67–74, 2017.
- [7] G. I. Marthasari *et al.*, "Rancang Bangun dan Implementasi Website E-Commerce UKM GS4 Malang Menggunakan Metode Prototyping," *Semin. Teknol. dan Rekayasa*, vol. 1, no. 7, pp. 1–10, 2017.
- [8] A. M. Rakanita, "Pemanfaatan E - Commerce dalam Meningkatkan Daya Saing UMKM di Desa Karangsari Kecamatan Karangtengah Kabupaten Demak," *J. Ekon. Bisnis*, vol. 20, no. 2, p. 634, 2019.
- [9] F. Fenando, "Implementasi E-Commerce Berbasis Web pada Toko Denia Donuts Menggunakan Metode Prototype," *JUSIFO (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 6, no. 2, pp. 66–77, 2020.
- [10] I. Agus, "E-Commerce Pada UMKM Desa Wiralaga di Mesuji," *J. Tek. Inform.*, vol. 1, no. 8, pp. 115–121, 2020.
- [11] N. S. Syahrul Mauluddin, "Sistem Informasi Persediaan dan Penjualan Barang Berbasis Desktop di D-Net House," *J. Tek. Inform.*, vol. 1, no. 10, 2018.



- [12] Y. Heriyanto, "Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web pada PT.APM Rent Car," *J. Intra-Tech*, vol. 2, no. 2, pp. 64–77, 2018.
- [13] A. Sidik, A. Retno, and alfia ria Anggraeni, "Perancangan Sistem Informasi E-Recruitment Guru Studi Kasus di SMK Kusuma Bangsa," *Sisfotek Glob.*, vol. 8, no. 1, pp. 69–74, 2018.
- [14] E. Haerulah and S. Ismiyatih, "Aplikasi E-Commerce Penjualan Souvenir Pernikahan pada Toko ' XYZ ,' " *J. Prosisko*, vol. 4, no. 1, pp. 43–47, 2017.
- [15] F. Savira and Y. Suharsono, "Traksaksi Bisnis E-Commerce dalam Perspektif Islam," *J. Qomaruddin Islam. Econ. Mag.*, vol. 6, no. 8, pp. 1689–1699, 2020.
- [16] F. Ramadhan and L. Fajarita, "Implementasi Rancangan E-Commerce pada Surya Timur Collection dengan Metode Business Model Canvas (BMC) Berbasis Content Management System (Cms)," *Jurnal IDEALIS*, vol. 3, no. 1, pp. 251–259, 2020.
- [17] D. Purnomo, "Model Prototyping pada Pengembangan Sistem Informasi," *J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, pp. 54–61, 2017.
- [18] N. K. A. Pramasari, B. H. Kartiko, and G. Feoh, "Rancang Bangun Aplikasi Tracer Medical Record File Berbasis Hypertext Preprocessor di Rumah Sakit Umum Daerah ( Rsud ) Wangaya Kota Denpasar," *J. Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 3, no. 1, pp. 325–332, 2017.
- [19] K. Fauzia, "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Piutang Usaha Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql Di Pt Kereta Api Daop 2 Bandung," *J. Tekno kompak*, vol. 14, no. 2, pp. 80–85, 2020.
- [20] American Journal of Sociology, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Stock Point Lily Berbasis PHP MySQL," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 11, no. 5, pp. 1689–1699, 2019.
- [21] T. Rahmasari, "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang pada Toserba Selamat Menggunakan PHP Dan MySQL," *J. Akunt.*, vol. 4, no. 1, pp. 411–425, 2019.
- [22] A. F. Sallaby and I. Kanedi, "Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Media Infotama*, vol. 16, no. 2, pp. 48–53, 2020.

- [23] P. Irawan, D. A. P. Prasetya, and P. Sokibi, "Rancang Bangun Sistem Pengarsipan Surat Kedinasan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Manaj. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 157–165, 2020.
- [24] I. Akil, "OPTIMASI MODULARITAS DENGAN HIERARCHY MODEL VIEW CONTROLLER (HMVC) PADA FRAMEWORK CODE IGNITER Ibnu Akil," *J. Teknol. Inform. Komput. /*, vol. 4, no. 2, pp. 78–83, 2018, [Online]. Available: <http://ejournal-umht.org/index.php/tik/article/viewFile/131/100>.
- [25] T. S. Jaya, "Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung)," *J. Inform. Pengemb. IT*, vol. 3, no. 2, pp. 45–46, 2018.
- [26] C. Turisto, "Penggunaan Metode Waterfall untuk Pengembangan Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan Pedesaan," *J. Eresha*, vol. 1, no. 1, p. 321, 2018.





**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
Jl. Raya Tlogomas 246 Malang 65144 Telp. 0341 - 464318 Ext. 247, Fax. 0341 - 460782

**FORM CEK PLAGIARISME LAPORAN TUGAS AKHIR**

Nama Mahasiswa : MOH. TAUFIQ HIDAYAT  
NIM : 201410370311129  
Judul TA : RANCANG BANGUN DAN IMPLEMENTASI  
WEBSITE E-COMMERCE "RW BERDAYA"  
MENGUNAKAN METODE PROTOTYPING

Hasil Cek Plagiarisme dengan Turnitin

No.	Komponen Pengecekan	Nilai Maksimal Plagiarisme (%)	Hasil Cek Plagiarisme (%) *
1.	Bab 1 – Pendahuluan	10 %	7 %
2.	Bab 2 – Daftar Pustaka	25 %	16 %
3.	Bab 3 – Analisis dan Perancangan	25 %	7 %
4.	Bab 4 – Implementasi dan Pengujian	15 %	10 %
5.	Bab 5 – Kesimpulan dan Saran	5 %	4 %
6.	Makalah Tugas Akhir	20%	19 %

\*) Hasil cek plagiarism diisi oleh salah satu pembimbing

\*) Maksimal 5 kali

Mengetahui,  
Dosen Pembimbing

